

Facilitation collaborative certifiée Innovation Games®

CATEGORIE : C

Vue d'ensemble

Domaine(s) d'activité professionnel dans lequel(s) est utilisé la certification :

Transverse : ■ **Conduite de réunion (32002)**

Code(s) NAF : **85.51Z**

Code(s) NSF : **413**

Code(s) ROME : **M1402**

Formacode : **15098**

Date de création de la certification : **13/08/2013**

Mots clés : **Innovation**, **BRAINSTORMING**, **CREATIVITE**, **Conduite de réunion**

Identification

Identifiant : **3557**

Version du : **27/03/2019**

Références

Consensus, reconnaissance ou recommandation :

Formalisé :

- [L'organisme ayant créé la certification américaine](#)

Non formalisé :

- [Exemples d'offres d'emploi mentionnant cette compétence d'animation d'ateliers collaboratifs Innovation Games](#)
- [Exemples de profils réseaux sociaux professionnels](#)

Descriptif

Objectifs de l'habilitation/certification

La certification Innovation Games valide les compétences des facilitateurs pour la conduite de réunion d'innovation collaborative. Un facilitateur est une personne qui aide un groupe de personnes à travailler ensemble et à discuter d'idées afin de résoudre un problème. Les animateurs sont impartiaux. Leur rôle est d'aider le groupe à suivre un processus convenu pour la discussion ou la résolution de problèmes. Les animateurs s'assurent que tous les membres d'un groupe sont engagés et ont la possibilité de participer pleinement. Les facilitateurs maîtrisent les techniques Innovation Games qui leur permettent de gérer les discussions et d'aider le groupe à atteindre ses objectifs.

Lien avec les certifications professionnelles ou les CQP enregistrés au RNCP

- Aucun

Descriptif général des compétences constituant la certification

La certification valide les compétences en animation d'ateliers avec les techniques Innovation Games pour mener des activités collaboratives, créatives et agiles :

Expérimenter l'ensemble du processus et des techniques : choisir, préparer, faciliter, débriefing et analyser les contenus ;
Identifier les jeux à utiliser selon la nature des problèmes et des objectifs cibles ;
Préparer un plan d'actions personnel pour utiliser ces techniques de

Public visé par la certification

- salariés, demandeurs d'emploi (formation dans le catalogue Pôle Emploi), travailleurs indépendants, chefs d'entreprise

jeux sérieux ;

Optimiser les séquences de travail collaboratif selon le contexte et les objectifs cibles ;

Partager des idées de pratiques et d'amélioration au sein d'un groupe.

- Responsables et Managers intéressés par l'amélioration des réunions de travail et les techniques d'efficacité individuelles et collectives, la facilitation du travail collaboratif - Consultants en organisation, coachs en accompagnement du changement, facilitateurs souhaitant compléter leur technique d'accompagnement - Scrum Master, Product Owner, Coachs Agiles dans la facilitation des projets, processus et organisations agiles - Chefs de projets ou programmes dans la gestion de projets en MOA ou MOE - Managers, Responsables Marketing, Chefs de Produit, Chefs de Marchés, Professionnels des études de marché, pour collaborer avec des clients - Responsables en lien avec l'identification, la conception, la production ou la gestion de l'innovation ou de la transformation - Porteurs de projet professionnel en lien avec ces métiers (entrepreneurs, demandeurs d'emploi, étudiants...)

Modalités générales

Formation en présentiel sur 3 jours.

Liens avec le développement durable

Aucun

Valeur ajoutée pour la mobilité professionnelle et l'emploi

Pour l'individu

Pour l'entité utilisatrice

La formation certifiante permet de développer des compétences d'animation d'ateliers collaboratifs agiles en mobilisant l'intelligence collective; à travers un processus de divergence, émergence, convergence. Le facilitateur apprend à reproduire les méthodes et outils expérimentés pendant la formation. La certification atteste de sa capacité à utiliser les outils en les adaptant à son contexte, son public, sa problématique.

La formation certifiante permet aux entités utilisatrices d'avoir des collaborateurs compétents pour animer des démarches transverses, dans un objectif de résolution de problèmes ou de recherche d'innovation produit / service, dans des environnements de plus en plus complexes et incertains. La facilitation des ateliers collaboratifs permet de co-créeer avec l'ensemble des parties prenantes une vision commune, de créer de la cohésion d'équipe et de faciliter le passage à l'action, point-clé de toutes les démarches de transformation.

Evaluation / certification

Pré-requis

Aucun pré-requis n'est nécessaire.

Les méthodes permettent aux apprenants, sans prérequis particulier, d'assimiler les techniques agiles par leur expérience pratique, vécue de manière collaborative.

Compétences évaluées

La certification inclut la validation de compétences en animation d'ateliers avec les techniques Innovation Games® pour mener des activités collaboratives, créatives et agiles:

Expérimenter l'ensemble du processus et des techniques : choisir, préparer, faciliter, débriefing et analyser les contenus ;
Identifier les jeux à utiliser selon la nature des problèmes et des objectifs cibles ;
Préparer un plan d'actions personnel pour utiliser ces techniques de jeux sérieux ;
Optimiser les séquences de travail collaboratif selon le contexte et les objectifs cibles ;
Partager des idées de pratiques et d'amélioration au sein d'un groupe.

Niveaux délivrés le cas échéant (hors nomenclature des niveaux de formation de 1969)

Aucun

La validité est Permanente

Possibilité de certification partielle : non

Matérialisation officielle de la certification :

Certificat de réussite au programme de certification, sous forme de pdf co-signé par l'instructeur qui le délivre et par Luke Hohmann, CEO de Conteneo.

Centre(s) de passage/certification

- Creagile, 20 rue de la Belle Feuille, 92100 Boulogne Billancourt

Plus d'informations

Statistiques

Environ 30 personnes par an sont certifiées par nos soins depuis 2013.

Autres sources d'information

<https://www.creagile.fr/Formation/certification-innovation-games.html>

Reconnaissance internationale (certification d'origine américaine), avec des instructeurs dans plusieurs pays, cf :

<https://conteneo.co/training/qualified-instructors/>

Il y a plus de 4000 personnes certifiées dans le monde.

Parmi elles, on trouve de nombreux coachs agiles, responsables innovation, consultants.