

## Le Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Résumé descriptif de la certification **Code RNCP : 15808**

### Intitulé

*L'accès à la certification n'est plus possible*

Chef de projet game art

Nouvel intitulé : Lead graphiste jeux vidéo

AUTORITÉ RESPONSABLE DE LA CERTIFICATION	QUALITÉ DU(ES) SIGNATAIRE(S) DE LA CERTIFICATION
ISART digital	Directeur de l'ISART DIGITAL

### Niveau et/ou domaine d'activité

**II (Nomenclature de 1969)**

**6 (Nomenclature Europe)**

**Convention(s) :**

**Code(s) NSF :**

320v Spécialités plurivalentes de la communication : production à caractère artistique

**Formacode(s) :**

### Résumé du référentiel d'emploi ou éléments de compétence acquis

Sur la base du scénario vidéo ludique et en collaboration avec la Production (l'éditeur) et le Lead Game Designer, le Chef de projet Game Art oriente et supervise la création de la charte visuelle d'un projet de jeu vidéo en images de synthèse.

Le Chef de projet Game Art conçoit et fixe les orientations stylistiques du projet (décors, personnages, mise en scène, storyboard, animation), en accord avec le Game Designer, la Production et le Superviseur technique.

Il supervise l'ensemble des activités relatives à la concrétisation du projet (conception, pré-production, production, post-production), sur le plan artistique et technique, afin de garantir le parfait déroulement de la production et la livraison d'une œuvre conforme au cahier des charges (respect des critères artistiques, des délais et des budgets).

Il guide et valide les choix de la Production en matière de recrutement des équipes créatives et en matière de pipeline de travail (choix des solutions techniques et logistiques adaptées aux exigences/contraintes artistiques et économiques du projet).

Niveau élevé d'expertise, responsabilité, autonomie, initiative et créativité.

Niveau d'aptitudes élevé sur le plan logistique, technique et communicationnel.

Les capacités attestées :

- v DIRECTION ET ENCADREMENT DE LA PHASE DE DEVELOPPEMENT D'UN PROJET VIDEO LUDIQUE
- v Mise en place des axes de développement d'un jeu vidéo (charte artistique)
- v Conception d'une charte artistique respectant des contraintes de Game Play, de cible, de contenu et de ressources de production
  
- v SUPERVISION DE LA PRE-PRODUCTION D'UN JEU VIDEO
- v Etablissement d'une stratégie de production (objectifs/délais/process)
- v Mise en place de process exécutifs adaptés aux objectifs de production
  
- v SUPERVISION DE LA PRODUCTION EXECUTIVE D'UN JEU VIDEO, SUR LE PLAN MANAGERIAL ET DECISIONNAIRE
- v Validation des choix effectués en matière de recrutement et de management
- v Supervision du déploiement et du respect des process exécutifs, en contexte de production
- v Validation des choix effectués en matière de production des médias
  
- v VEILLE ET EXPERTISE PORTANT SUR LE SECTEUR DU JEU VIDEO, DANS SES ASPECTS ARTISTIQUES, ECONOMIQUES, MANAGERIAUX, LOGISTIQUES ET TECHNIQUES
- v Investigation des tendances spécifiques au marché et au secteur du jeu vidéo
- v Analyse et évaluation des solutions logistiques et techniques appliquées au secteur de la production vidéo ludique
- v Analyse et évaluation des méthodes de management appliquées au secteur du jeu vidéo

### Secteurs d'activité ou types d'emplois accessibles par le détenteur de ce diplôme, ce titre ou ce certificat

Industrie du Jeu Vidéo

Internet

Téléphonie mobile

Communication et publicité

Architecture et urbanisme (simulations)

Musées et institutions œuvrant à la valorisation du Patrimoine

Secteur ludo-éducatif

Secteur de la prévention et de la sensibilisation

Imagerie médicale

Directeur Artistique.

Production Designer.

Superviseur Artistique.

Lead Infographiste 2D/3D.

Lead Game Artist.

**Codes des fiches ROME les plus proches :**

E1104 : Conception de contenus multimédias

**Modalités d'accès à cette certification****Descriptif des composants de la certification :**

Les 6 jalons d'évaluation pour la certification sont les suivants :

- 1/ Analyse, Etude de cas + Exposé
- 2/ Exercice créatif
- 3/ Test sur cas pratique
- 4/ Réalisation d'un prototype de jeu 3D temps réel
- 5/ Exposé périodique « jalon de présentation »

**Validité des composants acquises : 5 an(s)**

CONDITIONS D'INSCRIPTION À LA CERTIFICATION	QUINON	COMPOSITION DES JURYS
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X	5 membres dont le Directeur Pédagogique et 4 professionnels (2 représentants "employeur", 2 représentants "salariés")
En contrat d'apprentissage	X	
Après un parcours de formation continue	X	5 membres dont le Directeur Pédagogique et 4 professionnels (2 représentants "employeur", 2 représentants "salariés")
En contrat de professionnalisation	X	5 membres dont le Directeur Pédagogique et 4 professionnels (2 représentants "employeur", 2 représentants "salariés")
Par candidature individuelle	X	5 membres dont le Directeur Pédagogique et 4 professionnels (2 représentants "employeur", 2 représentants "salariés")
Par expérience dispositif VAE prévu en 2011	X	5 membres dont le Directeur Pédagogique et 4 professionnels (2 représentants "employeur", 2 représentants "salariés")

	OUI	NON
Accessible en Nouvelle Calédonie		X
Accessible en Polynésie Française		X

**LIENS AVEC D'AUTRES CERTIFICATIONS****ACCORDS EUROPÉENS OU INTERNATIONAUX****Base légale****Référence du décret général :****Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :**

Arrêté du 27 novembre 2012 publié au Journal Officiel du 9 décembre 2012 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, au niveau II, sous l'intitulé "Chef de projet game art" avec effet au 02 septembre 2008, jusqu'au 9 décembre 2017.

**Référence du décret et/ou arrêté VAE :****Références autres :****Pour plus d'informations****Statistiques :****Autres sources d'information :**

[www.isartdigital.com](http://www.isartdigital.com)

**Lieu(x) de certification :**

ISART DIGITAL

2, rue de la Roquette 75011 Paris

**Lieu(x) de préparation à la certification déclarés par l'organisme certificateur :**

ISART DIGITAL

2, rue de la Roquette 75011 Paris

**Historique de la certification :**

**Certification suivante :** [Lead graphiste jeux vidéo](#)