

Intitulé de la certification

” Pratiques du développement logiciel de qualité “

Description du métier, de l'activité ou de la situation professionnelle à partir duquel le dispositif de formation visant la certification est initié

La certification permet au concepteur-développeur en informatique d'accroître leurs compétences sur les situations professionnelles suivantes :

- La production d'un code de qualité par des pratiques et des savoirs essentiels
- L'amélioration d'un code existant de bonne ou de mauvaise qualité
- Le développement d'une posture professionnelle collaborative

Référentiels

Référentiel de compétences	Référentiel de certification	
Compétences	Modalités d'évaluation	Critères d'évaluation
CP1-Concevoir une application pour répondre aux besoins des utilisateurs finaux tout en respectant les délais impartis en produisant un code de qualité : fiable, pérenne et évolutif	<p>Les compétences des candidats sont évaluées par un jury de professionnel au vu de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ D'une mise en situation ▪ D'une évaluation technique par le jury 	<p>Critère 1 : Application des patterns du clean code ou du code neuf Transformation d'un code existant pour appliquer du clean code Liste des éléments du Clean code Identification des critères de qualité du code propre Modification de qualité du code legacy Respect du cycle test/code/refactor Respect des patterns Utilisation des bouchons Application du Test Driven Development (TDD)</p>
CP2- Développer des composants métier pour satisfaire les utilisateurs en appliquant les bonnes pratiques de développement et de désendettement du code existant	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Du passage d'un Questionnaire de 21 questions complétées en ligne 	<p>Critère 2 : Connaissance des rôles d'une revue de code collective Application correcte du déroulement d'une revue de code Pratique des règles de l'art dans le développement de code Désendettement d'une méthode</p>
CP3- Construire une application organisée en couches pour faciliter l'évolution de l'application en implémentant les bons modèles d'architecture logicielle		<p>Critère 3 : Identification de l'architecture en couche Identification des différentes formes d'architecture Application des principes d'architecture sur du code lié à un nouveau projet Application des principes d'architecture sur du code lié à un projet existant (REFACTORING)</p>
CP4-Préparer et exécuter les plans de test d'une application pour s'assurer de sa fiabilité et de sa conformité en appliquant une stratégie de tests en pyramide		<p>Critère 4 : Formalisation d'une liste de test Maîtrise des outils de test Liste des tests de caractérisation Ecriture de tests de caractérisation Process Qualité du Test Driven Development (TDD)</p>
CP5- Améliorer la qualité des interactions professionnelles pour faciliter le fonctionnement de l'équipe en donnant et en recevant des feedbacks réguliers et en favorisant l'appropriation collective du code		<p>Critère 5 : Préparation d'un bon feedback Position de congruence Quelle forme pour un feedback positif ? Quelle forme pour une proposition d'amélioration ? Identification des différentes phases d'un feedback réussi Pratique de la reformulation Application du feedback dans les règles de l'art Animation d'une réunion de travail (revue de code)</p>