

Animation 3D

CATEGORIE : C

Vue d'ensemble

Domaine(s) d'activité professionnel dans lequel(s) est utilisé la certification :

Transverse : ■ **Dans des secteurs d'activité très variés : architecture, audiovisuelle, culture, industrie, design, e-commerce, santé, urbanisme, aéronotique, art, Imuséographie, automobile....**

Code(s) NAF : **62.09Z**, **90.03B**, **59.13B**

Code(s) NSF : **320v**

Code(s) ROME : **E1101**, **L1304**, **E1205**

Formacode : **46264**

Date de création de la certification : **20/11/2017**

Mots clés : **graphisme 3D**, **modélisation 3D**, **image 3D**, **animation 3D**

Identification

Identifiant : **3515**

Version du : **19/12/2018**

Références

Consensus, reconnaissance ou recommandation :

Formalisé :

■ **N/A**

Non formalisé :

■ **Les animations 3D envahissent notre quotidien visuel. La production d'animations 3D connaît depuis quelques années une progression et des utilités sans limite. Dans l'optique d'une optimisation d'un site e-commerce, les visuels produits ont une place prépondérante, après le zoom HD et le visuel 360°, la modélisation en 3D ouvre une nouvelle voie aux sites marchands. Dans le monde culturel, le dispositif 3D in situ se complète par un site interactif. Le secteur de l'animation évolue rapidement avec l'émergence de nouveaux modes de diffusion. Aujourd'hui la réalité virtuelle ou augmentée et les caméras 3D à 360° se développent. L'utilisation de l'impression 3D aura également un impact sur l'emploi et les**

compétences et touche
tous les secteurs
d'activité.

Descriptif

Objectifs de l'habilitation/certification

Le certificat de compétences « Animation 3D » permet aux professionnels d'acquérir une maîtrise approfondie pour concevoir et réaliser une animation en trois dimensions. Les apprenants réalisent des modélisations d'objets (publicitaires, industriels, architecturaux) selon l'interprétation des fichiers de dessin. D'après le scénarimage, ils produisent l'animation à travers différentes interfaces de simulation (Autocad, Archicad, Revit, Maya, Cinéma4D, 3dsMax, Blender, Autodesk, et logiciels similaires) et utilisent de nouveaux modes de diffusion comme la réalité augmentée et des caméras 3D à 360°. Ils mettent en mouvement les différents objets, prévoient les déplacements de caméra et montent le projet. Lorsque le montage est terminé, ils peuvent appliquer une interactivité simple dans un projet interactif du type web, film ou DVD. L'utilisation de l'impression 3D apporte une complémentarité indispensable au domaine d'expertise du professionnel 3D.

Lien avec les certifications professionnelles ou les CQP enregistrés au RNCP

- Aucun.

Descriptif général des compétences constituant la certification

Conception d'un projet d'animation en 3D

Analyser la faisabilité d'un projet de modélisation et animation en trois dimensions (3D) pour établir des choix techniques précis, et établir une méthode de travail adaptées aux difficultés du projet.

Rédiger le cahier des charges de mise en œuvre avec une planification, et un éclairage sur les difficultés particulières éventuelles que l'on peut rencontrer sur le projet.

Extraire les hypothèses de modélisation adaptées, en proposant différents outils, différentes techniques et différentes méthodes et en rappelant leurs temps de réalisation et d'exécution.

Concevoir le scénarimage d'une animation en trois dimension (3D), intégrant les dessins, les cadrages, les mouvements, les effets, les commentaires, et autres informations.

Modélisation 3D

Modéliser des objets de tous types, modéliser des représentations schématisant des données abstraites, des services, des concepts, etc. Interpréter les fichiers de dessin CAO (Conception Assistée par Ordinateur) pour réaliser, modéliser une maquette en trois dimensions (3D) sans erreur.

Appliquer l'habillage et l'éclairage sur des objets en trois dimensions (3D) ainsi que sur les décors de l'animation (couleur, texture, matériaux, etc.).

Animer les objets en trois dimensions (3D), appliquer un mouvement, un effet, un déplacement, une métamorphose, une rotation, etc.

Production et Diffusion d'un projet 3D

Produire le « rendu » (résultat final), visualisation 3D, rotation 360°, animation, visite virtuelle, réalité virtuelle, réalité augmentée, réalité mixte, hologrammes.

Diffuser le projet adapté à différents types de supports (support papier, diffusion web, support qualité vidéo, différents formats,).

Public visé par la
certification

Tous publics

Réaliser un projet d'impression numérique, modéliser une maquette 3D, analyser le projet pour choisir le procédé adapté, exécuter l'impression finale.

Modalités générales

Notre certification est fondée sur l'acquisition de compétences répondant aux besoins identifiés par les acteurs économiques. Des modules de formations qui visent la polyvalence et l'ouverture à la vision de 360° exigée par le numérique.

Les compétences qui conduisent à la certification sont construites de manière modulaire de façon à tenir compte des acquis des personnes, la durée moyenne est de 200 heures, celle-ci est à titre indicative et ajustable en fonction des compétences des apprenants. L'objectif est d'orienter le(s) candidat(s) vers une combinaison de modules, lui permettant d'obtenir, en fonction de ses acquis, la certification. La durée est établit en fonction des résultats des tests de positionnement permettant de créer des parcours adaptés.

Les étudiants sont accueillis tous les jours par un professionnel en activité consacrant une partie de son temps à la formation.

Un formateur référent est chargé de la sélection et du suivi des candidats, il est garant du respect du programme et supervise l'équipe des formateurs.

Des solutions alternatives aux méthodes traditionnelles (blended learning, MOOC, tutoriaux..) : Afin de nous adapter de façon constante aux évolutions technologiques innovantes, nous avons mis en place des solutions qui s'ajoutent au présentiel. Une plate-forme est disponible pour les étudiants et contient les supports de cours au format numérique et les tutoriaux. Ces modules permettent d'approfondir et de renforcer les connaissances acquises en présentiel.

Parce que nous sommes en relation permanente avec des professionnels, cela nous permet d'être en veille permanente et nous adaptons notre pédagogie à la réalité professionnelle. Notre approche reproduit les situations professionnelles et favorise les connaissances transférées. La mise en application de nos formations repose sur des cas concrets d'entreprise et mises en situation, qui poussent le stagiaire, non seulement à comprendre, mais à intégrer les points importants de son apprentissage.

Des parcours et modules de formation dynamiques, adaptables et agiles pour anticiper et s'adapter à l'évolution des besoins des entreprises dans une perspective de formation tout au long de la vie.

Liens avec le développement durable

niveau 1 : Certifications et métiers qui internalisent le développement durable. Les activités et compétences mobilisées mettent en oeuvre des matériaux et produits moins polluants

Valeur ajoutée pour la mobilité professionnelle et l'emploi

Pour l'individu

La certification « Animation 3D » constitue une validation fiable aux demandes actuelles du marché. Le professionnel certifie son niveau de compétences sur les outils 3D. Elle permet, également, pour un salarié d'accéder à une mobilité interne ou externe, et un retour à l'activité professionnelle pour un demandeur d'emploi.

Le certificat témoigne d'un niveau opérationnel de l'expertise de son détenteur dans ce domaine. Le professionnel dispose alors d'un argument décisif pour l'obtention d'un emploi ou d'une mission.

Pour l'entité utilisatrice

Les compétences sur les technologies de l'image ont révolutionné tous les secteurs depuis le spectacle jusqu'à l'éducation en passant par l'automobile, l'aéronautique, l'Art, l'architecture, jeux vidéo, publicité. Ainsi, le professionnel reste compétitif sur un marché de plus en plus concurrentiel, tout en s'adaptant aux transformations de son poste de travail.

L'examen certifiant est un outil fiable d'évaluation et de valorisation des compétences effectives du professionnel. Inscrit dans un dispositif global de

mise en situation d'entreprise, rendant ainsi, le candidat opérationnel et expert dans la spécialisation. Elle permet ainsi la montée en compétences des professionnels et la possibilité d'une mobilité interne.

Evaluation / certification

Pré-requis

- La maîtrise de l'environnement informatique (Systèmes d'exploitation et Internet).
- La maîtrise des logiciels de traitement d'images 2D.
- La culture de l'image est un plus.

Compétences évaluées

La certification Animation 3D est composée de 3 domaines de compétences (ou 3 composantes de la certification) qui regroupent un total de 11 compétences.

8 principales compétences sur 11 sont évaluées. Elles structurent l'acquisition de ces 3 composantes :

Conception d'un projet de modélisation

Analyser la faisabilité d'un projet de modélisation et animation en trois dimensions (3D) pour établir des choix techniques précis, et établir une méthode de travail adaptées aux difficultés du projet.

Rédiger le cahier des charges de mise en œuvre avec une planification, et un éclairage sur les difficultés particulières éventuelles que l'on peut rencontrer sur le projet.

Concevoir le scénarimage d'une animation en trois dimension (3D), intégrant les dessins, les cadrages, les mouvements, les effets, les commentaires, et autres informations.

Modélisation 3D

Modéliser des objets de tous types, modéliser des représentations schématisant des données abstraites, des services, des concepts, etc.

Interpréter les fichiers de dessin CAO (Conception Assistée par Ordinateur) pour réaliser, modéliser une maquette en trois dimensions (3D) sans erreur.

Animer les objets en trois dimensions (3D), appliquer un mouvement, un effet, un déplacement, une métamorphose, une rotation, etc.

Production et Diffusion d'un projet 3D

Diffuser le projet adapté à différents types de supports (support papier, diffusion web, support qualité vidéo, différents formats,).

Réaliser un projet d'impression numérique, modéliser une maquette 3D, analyser le projet pour choisir le procédé adapté, exécuter l'impression finale.

Niveaux délivrés le cas échéant (hors nomenclature des niveaux de formation de 1969)

Aucun.

Centre(s) de passage/certification

- Sur nos 36 centres en France : [http://www-w.m2information.fr](http://www.w.m2information.fr)

La validité est Permanente

Possibilité de certification partielle : oui

Étendue de la certification partielle :

Le candidat peut passer 1 à 3 épreuves séparément parmi les 3 activités suivantes :

Conception d'un projet de modélisation, modélisation 3D et production et diffusion d'un projet 3D.

Durée de validité des composantes acquises :

permanente

Durée accordée pour valider les composantes manquantes :

sans objet

Matérialisation officielle de la certification :

Certificat nominatif des compétences professionnelles acquises et décrites dans le référentiel de certification délivré par M2I Formation.

Plus d'informations

Statistiques

Faisant suite à une forte croissance des demandes, nous souhaitons valider les compétences acquises par les candidats à partir de cette année. Il s'agit d'une nouvelle certification.

Autres sources d'information

<https://www.m2iformation-diplomante.com/formation-infographiste-3d-a-lyon/>