

Graphisme 3D sur Cinema 4D- Fondamentaux et bases techniques - CP FFP

CATEGORIE : C

Vue d'ensemble

Domaine(s) d'activité professionnel dans lequel(s) est utilisé la certification :

Transverse : ■ **Communication, publicité, marketing, merchandising, design, design industriel, architecture**

Code(s) NAF : —

Code(s) NSF : **320**

Code(s) ROME : **E1205**

Formacode : **46003**

Date de création de la certification : **17/02/2015**

Mots clés : **images 3D**, **animation 3D**, **modelisation 3D**, **graphisme 3D**

Identification

Identifiant : **1555**

Version du : **24/07/2017**

Références

Consensus, reconnaissance ou recommandation :

Formalisé :

■ **Ne s'applique pas**

Non formalisé :

■ [La Certification Professionnelle FFP est un système de certification délégué à un organisme de formation \(qualifié-ISO-OPQF\) après- obtention d'une - habilitation dont l'instruction est faite par un organisme tiers mandaté par la FFP: ISO-OPQF. Cette habilitation permet à l'organisme de formation la mise en place de formations certifiantes "CP FFP" construites selon un référentiel respectant un ensemble de processus opérationnels : sélection et maintien du corps des formateurs, mise en œuvre de moyens pédagogique suffisants pour un bon niveau d'efficacité, orientation des demandeurs vers les formations répondant à leurs attentes et à celles de la profession, mesure de la performance des processus -](#)

opérationnels pour améliorer continuellement la réponse aux attentes des demandeurs et de la profession. Les formations éligibles au CP FFP ont une durée et/ou un contenu suffisant pour permettre aux participants d'acquérir un savoir-faire professionnel pour un métier, une fonction, une activité. Tous les documents explicitant les critères CP FFP sont téléchargeables sur le site <http://www.cpffp.com/view/un-organisme-de-formation>

Descriptif

Objectifs de l'habilitation/certification

Maitriser les fonctionnalités de base de Cinema 4D pour mener à bien un projet 3D simple: savoir modéliser, créer et appliquer des textures, mettre en place lumières et caméra, produire l'image ou l'animation finale. S'initier à plusieurs outils complémentaires compris dans le logiciel Cinema 4D.

Lien avec les certifications professionnelles ou les CQP enregistrés au RNCP

- Ne s'applique pas

Descriptif général des compétences constituant la certification

Maitrise des fonctionnalités de base de Cinema 4D. Etre en capacité de mener à bien un projet 3D simple: savoir modéliser, créer et appliquer des textures, mettre en place lumières et caméra, produire l'image ou l'animation finale. Initiation à plusieurs outils complémentaires.

Public visé par la certification

- Graphistes, illustrateurs, designers, techniciens de la communication visuelle, artistes auteurs, monteurs, monteurs truquistes, intermittents, pratiquant déjà des logiciels 2D (Photoshop, Illustrator) pour étendre leur pratique à la modélisation et à l'animation 3D.

Modalités générales

Formation présentielle pendant laquelle sont alternées les explications théoriques et techniques et les exercices pratiques. La formation dure 10 jours à raison de 7 heures par jour, soit un total de 70 heures.

Liens avec le développement durable

Aucun

Valeur ajoutée pour la mobilité professionnelle et l'emploi

Pour l'individu

La plus-value de la certification est de donner au stagiaire la certitude, à travers notre système d'évaluation et certification, qu'il a acquis les techniques et compétences nécessaires pour être opérationnel dans un travail de modélisation et animation 3D avec le logiciel Cinema 4D. Etre certifié lui permet également, sur le marché du travail, d'avoir une plus grande crédibilité lorsqu'il candidate pour un poste. Le cas échéant il peut prétendre à un poste auquel il n'aurait pas eu accès sans certification, son employabilité est renforcée. S'il est en poste cela lui permet d'attester d'une nouvelle compétence acquise lui permettant de s'adapter aux besoins évolutifs de l'entreprise (par exemple : s'il travaille au sein d'un service communication ou marketing qui souhaite réaliser par lui-même des modélisations et animations 3D avec Cinema 4D, il sera en mesure de réaliser ces travaux pour répondre à ce besoin). A partir d'une formation courte, se fera l'acquisition d'une technique et d'un savoir faire qui rendent la personne immédiatement opérationnelle.

Pour l'entité utilisatrice

Pour les entités utilisatrices, la certification garantit que la personne qui a suivi la formation a bien acquis les techniques et compétences nécessaires pour débiter dans sa fonction un travail de modélisation et animation 3D avec le logiciel Cinema 4D, et avoir une polyvalence que recherche l'entreprise. Permet à l'entreprise d'internaliser des compétences et d'être en mesure de s'adapter aux évolutions technologiques et de communication, ou encore de renforcer sa compétitivité et de mieux répondre aux demandes clients.

Evaluation / certification

Pré-requis

La pratique d'un logiciel 2D ou 3D (Photoshop, Illustrator, etc...) est requise.

Compétences évaluées

Maîtrise des fonctionnalités de base de Cinema 4D. Etre en capacité de mener à bien un projet 3D simple: savoir modéliser, créer et appliquer des textures, mettre en place lumières et caméra, produire l'image ou l'animation finale. Initiation à plusieurs outils complémentaires.

Niveaux délivrés le cas échéant (hors nomenclature des niveaux de formation de 1969)

Ne s'applique pas

Centre(s) de passage/certification

- 1 rue des Marronniers
75016 PARIS

La validité est Permanente

Possibilité de certification partielle : non

Matérialisation officielle de la certification :
Certificat professionnel de la FFP

Plus d'informations

Statistiques

21 stagiaires sur les 2 dernières années. Première formation certifiante en place début 2015. 1 personne certifiée.

Autres sources d'information

<http://www.crea-image.net>

<http://www.crea-image.net/formation/3d-compositing-motion-design/3d/formation-graphiste-3d-sur-cinema-4d-certifiant> Site CP FFP: <http://www.cpffp.org/>

Orientation pour tous: <http://www.orientation-pour-tous.fr/>