

## Le Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Résumé descriptif de la certification **Code RNCP : 18152**

### Intitulé

Concepteur (trice) de jeux - Game designer

Nouvel intitulé : Concepteur de jeux vidéo Lead Game Designer

AUTORITÉ RESPONSABLE DE LA CERTIFICATION	QUALITÉ DU(ES) SIGNATAIRE(S) DE LA CERTIFICATION
ISART digital	Directeur de l'Isart digital

### Niveau et/ou domaine d'activité

**II (Nomenclature de 1969)**

**6 (Nomenclature Europe)**

**Convention(s) :**

**Code(s) NSF :**

320v Spécialités plurivalentes de la communication : production à caractère artistique

**Formacode(s) :**

### Résumé du référentiel d'emploi ou éléments de compétence acquis

Le game designer détient la responsabilité de la valeur ludique du jeu. Il constitue à ce titre, la clé de voûte de l'industrie du jeu vidéo. Pour répondre à cet objectif le Game Designer recouvre différentes fonctions :

- Il définit le concept du jeu à travers ses principales composantes : l'interactivité, l'accès à l'information, l'ergonomie, le game play.
- Dans le cadre de cette fonction, les principales compétences concernent la capacité à synthétiser des idées dans des schémas simples, la capacité à exprimer sa créativité dans un espace de contraintes, la curiosité vis à vis des pratiques culturelles émergentes, la capacité à anticiper et orienter les comportements du joueur.
- Il réalise le document de présentation du jeu ou game design qui regroupe une description du parcours du joueur, une description de l'univers du jeu et de ses règles de fonctionnement, une présentation détaillée des niveaux de jeu, et une description fine des mécanismes ludiques et interactifs.
- Dans le cadre de cette fonction, les principales compétences concernent la clarté de l'expression, la capacité d'analyse d'un projet, la richesse et la variété des solutions apportées.
- Il réalise des prototypes de situations de jeu dans un cadre de recherche ou de démonstration.
- Dans le cadre de cette fonction, les principales compétences concernent : La capacité de produire des médias simples, la maîtrise d'un outil de prototypage.
- Il conçoit et intègre des niveaux de jeux «level design ».
- Dans le cadre de cette fonction, les principales compétences concernent : la rigueur dans le respect des méthodes de production, la connaissance des autres métiers du jeu vidéo.
- Il règle l'interactivité, l'ergonomie et le game play « game balance ».
- Dans le cadre de cette fonction, les principales compétences concernent : la maîtrise dans la gestion de l'expérience du joueur, la capacité à anticiper les comportements du joueur.
- Et enfin, en tant que Game Designer senior, il dirige l'équipe de réalisation du jeu de la conception à la livraison finale.

Les capacités attestées :

Conception d'un scénario de jeu vidéo Design d'un niveau de jeu

Réalisation d'un prototype de jeu vidéo

Etude de faisabilité d'un jeu vidéo

Préparation de la production d'un jeu vidéo

Fabrication d'un comportement

Fabrication d'un média

Intégration d'un niveau de jeu

Réalisation d'une séquence cinématique temps réel

Management de l'équipe créative

Réglage fin de l'interactivité et du game play

### Secteurs d'activité ou types d'emplois accessibles par le détenteur de ce diplôme, ce titre ou ce certificat

Production de jeu vidéo, Edition de jeu vidéo, Distribution de jeu vidéo, Industrie graphique, Communication média, Muséographie

Game Designer, salarié ou indépendant

### Codes des fiches ROME les plus proches :

E1205 : Réalisation de contenus multimédias

### Modalités d'accès à cette certification

#### Descriptif des composantes de la certification :

La certification comporte 3 composantes

1 - Composante artistique validée par :

exercice créatif

.analyse, exposé, études de cas

.prototype

2 - Composante technique, validée par :

tests sur cas pratiques

- . documents de game design
  - .analyse, exposé, études de cas
  - . prototype
- 3 - Composante comportementale, validée par :
- . exposés périodiques, milestones, soutenance orale

**Validité des composantes acquises : 5 an(s)**

CONDITIONS D'INSCRIPTION À LA CERTIFICATION	OU	NON	COMPOSITION DES JURYS
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X		5 personnes : le Directeur Pédagogique ainsi que 4 professionnels
En contrat d'apprentissage		X	
Après un parcours de formation continue	X		5 personnes : le Directeur Pédagogique ainsi que 4 professionnels
En contrat de professionnalisation	X		5 personnes : le Directeur Pédagogique ainsi que 4 professionnels
Par candidature individuelle	X		5 personnes : le Directeur Pédagogique ainsi que 4 professionnels
Par expérience dispositif VAE prévu en 2007	X		5 personnes : le Directeur Pédagogique ainsi que 4 professionnels

	OUI	NON
Accessible en Nouvelle Calédonie		X
Accessible en Polynésie Française		X

LIENS AVEC D'AUTRES CERTIFICATIONS	ACCORDS EUROPÉENS OU INTERNATIONAUX
<p>Certifications reconnues en équivalence : ENJMIN (Ecole nationale du jeu et des médias interactifs numériques) : « Master Jeu et Médias Interactifs Numériques », délivré par le CNAM et les Universités de la Rochelle et de Poitiers            UNIVERSITE PIERRE MENDES FRANCE (GRENOBLE 3) / UNIVERSITE STENDHAL (GRENOBLE 3) / INSTITUT NATIONAL POLYTECHNIQUE (INP) DE GRENOBLE : « Chef de projet multimédia », Niveau II</p> <p>SUPINFOGAME : « Game design et gestion de production de jeu vidéo » : certificat délivré par la chambre de commerce et d'industrie du Valenciennois</p>	<p>International Academy of Design and Technology "Video Game Design and Development", Toronto, Canada            University of Advancing "Game Design", Tempe, Arizona, Etats Unis            Games Academy, "Game Designer", Berlin, Allemagne</p>

#### Base légale

**Référence du décret général :**

**Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :**

Arrêté du 03 octobre 2007 publié au Journal Officiel du 13 octobre 2007 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, avec effet au 13 octobre 2007, jusqu'au 13 octobre 2012.

**Référence du décret et/ou arrêté VAE :**

**Références autres :**

Arrêté du 20 janvier 2014 publié au Journal Officiel du 30 janvier 2014 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, au niveau II, sous l'intitulé "Concepteur (trice) de jeux - Game designer" avec effet au 13 octobre 2012, jusqu'au 30 janvier 2019.

#### Pour plus d'informations

**Statistiques :**

11 titulaires de la certification par an en moyenne

**Autres sources d'information :**

informations@isartdigital.com

<http://www.isartdigital.com>

**Lieu(x) de certification :**

ISART DIGITAL

60, boulevard Richard Lenoir  
75011 PARIS

**Lieu(x) de préparation à la certification déclarés par l'organisme certificateur :**

- ISART DIGITAL - 60, boulevard Richard Lenoir - 75011 PARIS
- ISART DIGITAL, 1440 rue Sainte-Catherine Ouest, Suite 1000, Montréal, QC H3G 1R8 (Canada)

**Historique de la certification :**

**Certification précédente :** Game designer

**Certification suivante :** Concepteur de jeux vidéo Lead Game Designer