

## Le Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Résumé descriptif de la certification **Code RNCP : 20435**

### Intitulé

Graphiste multimédia

#### AUTORITÉ RESPONSABLE DE LA CERTIFICATION

L'école multimédia

#### QUALITÉ DU(ES) SIGNATAIRE(S) DE LA CERTIFICATION

PDG

### Niveau et/ou domaine d'activité

**III (Nomenclature de 1969)**

**5 (Nomenclature Europe)**

**Convention(s) :**

**Code(s) NSF :**

320t Réalisation du service : Utilisation de logiciels appliqués à l'image

**Formacode(s) :**

### Résumé du référentiel d'emploi ou éléments de compétence acquis

Le Graphiste multimédia est un concepteur visuel, maîtrisant les fondamentaux de la communication visuelle (typographie, couleur, ergonomie, règle de mise en page-écran...) et les outils de création et d'intégration multimédia (HTML/logiciels). Il conçoit, décline et réalise l'interface graphique de produits multimédia.

Liste des activités visées par le diplôme, le titre ou le certificat

Création visuelle multimédia

- Intégration : HTML/CSS et méthodologie d'intégration

- Création d'animation vectorielle

- Conception graphique de projet multimédia

Les capacités attestées :

Appliquer avec maîtrise

- Les logiciels de création et de retouche d'image numérique (Photoshop, Illustrator) ;

- Les règles de la communication graphique adaptée au multimédia, à la mise en page et à la typographie, basées sur une culture artistique, graphique et multimédia ;

- La scénarisation de l'information et les règles de l'ergonomie interactive multimédia (design UX).

- Les techniques de numérisation des sources et d'optimisation des médias ;

- Les langages informatiques d'intégration HTML et CSS ;

- La méthodologie d'intégration des médias ;

- Un logiciel d'animation tel que Adobe Flash ou Adobe Edge Animate ;

- Les règles de la communication graphique adaptée au multimédia, de la mise en page et de la typographie.

### Secteurs d'activité ou types d'emplois accessibles par le détenteur de ce diplôme, ce titre ou ce certificat

Les agences de communication et de publicité, les agences de création (web agency)

Les entreprises utilisatrices

Les pure players

Les travailleurs indépendants

Les maisons d'édition et entreprises de presse

Infographiste multimédia

Webdesigner

Directeur /trice artistique multimédia

UX Designer

**Codes des fiches ROME les plus proches :**

E1205 : Réalisation de contenus multimédias

### Modalités d'accès à cette certification

**Descriptif des composantes de la certification :**

- Création visuelle multimédia

- Intégration

- Animation

- Elaboration de produit interactif multimédia

Un certificat de compétences est délivré pour chacun des blocs décrits ci-dessous. C'est la validation de la totalité des compétences des quatre blocs qui permet l'obtention de la certification professionnelle de Graphiste multimédia.

**Bloc de compétence :**

INTITULÉ	DESCRIPTIF ET MODALITÉS D'ÉVALUATION
<p>Bloc de compétence n°1 de la fiche n° 20435 - Création visuelle multimédia</p>	<p><b>Descriptif :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Evaluer la demande d'un client et créer/adapter un produit multimédia aux besoins et aux habitudes des usagers.</li> <li>- Créer et/ou retoucher grâce à des logiciels de création et de retouche d'image numérique ;</li> <li>- Appliquer les règles de la communication graphique adaptée au multimédia, à la mise en page et à la typographie, basées sur une culture artistique, graphique et multimédia ;</li> <li>- Maîtriser les technologies de l'internet et du multimédia, leurs possibilités et de leurs limites ;</li> <li>- Scénariser l'information en appliquant les règles de l'ergonomie interactive multimédia (design UX).</li> </ul> <p><b>Modalités d'évaluation :</b>            Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail simulée. Le candidat présentera des écrans réalisés pour un site internet ou une application mobile.</p> <p><b>Attestation :</b>            Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 1: "Création visuelle multimédia".</p>
<p>Bloc de compétence n°2 de la fiche n° 20435 - HTML/CSS et méthodologie d'intégration</p>	<p><b>Descriptif :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Numériser les sources et optimiser les médias ;</li> <li>- Intégrer les médias grâce aux langages informatiques d'intégration HTML et CSS et à un logiciel éditeur (Dreamweaver, Sublime Text, NetBeans...) en respectant les normes du W3C ;</li> <li>- Réaliser des contrôles ;</li> <li>- Réaliser la mise en ligne en utilisant les protocoles de transferts de fichiers (FTP).</li> </ul> <p><b>Modalités d'évaluation :</b>            Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail simulée. Le candidat présentera l'optimisation et l'intégration d'un site.</p> <p><b>Attestation :</b>            Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 2: "HTML/CSS et méthodologie d'intégration".</p>
<p>Bloc de compétence n°3 de la fiche n° 20435 - Création d'animation vectorielle</p>	<p><b>Descriptif :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Concevoir un scénario après avoir analysé la demande;</li> <li>- Réaliser une animation avec un logiciel adapté ;</li> <li>- Mettre en place les techniques et les étapes du processus d'animation.</li> </ul> <p><b>Modalités d'évaluation :</b>            Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail simulée. Le candidat présentera la conception et réalisation d'une animation interactive.</p> <p><b>Attestation :</b>            Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 3: "Création d'animation vectorielle".</p>

INTITULÉ	DESCRIPTIF ET MODALITÉS D'ÉVALUATION
Bloc de compétence n°4 de la fiche n° 20435 - Conception graphique de projet multimédia	<p><b>Descriptif :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mettre en oeuvre les méthodes d'analyse stratégique (benchmark, typologie de la cible...);</li> <li>- Concevoir, créer et réaliser le graphisme de site internet, applications mobiles, installations digitales;</li> <li>- Appliquer les règles de la communication graphique adaptée au multimédia, de la mise en page et de la typographie;</li> <li>- Scénariser l'information et l'ergonomie interactive multimédia;</li> <li>- Respecter les coûts et les délais de fabrication;</li> <li>- Appliquer les protocoles de mise en ligne;</li> <li>- Appliquer les bases du e-marketing et les techniques de référencement;</li> <li>- Concevoir un dispositif de veille (technologie, tendances graphiques...)</li> <li>- Organiser ses tâches en utilisant une méthodologie professionnelle;</li> <li>- Travailler en équipe et avoir une bonne résistance au stress.</li> </ul> <p><b>Modalités d'évaluation :</b> Evaluation en contexte professionnel simulé ou réel. Le candidat présentera devant un jury une charte graphique présentant le concept de communication graphique d'un projet digital.</p> <p><b>Attestation :</b> Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 3: "Conception graphique de projet multimédia".</p>

Validité des composantes acquises : 5 an(s)

CONDITIONS D'INSCRIPTION À LA CERTIFICATION	OUINON	COMPOSITION DES JURYS
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia), trois professionnels extérieurs, 2 formateurs Ecole Multimédia
En contrat d'apprentissage	X	
Après un parcours de formation continue	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia), trois professionnels extérieurs, 2 formateurs Ecole Multimédia
En contrat de professionnalisation	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia), trois professionnels extérieurs, 2 formateurs Ecole Multimédia
Par candidature individuelle	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia), trois professionnels extérieurs, 2 formateurs Ecole Multimédia
Par expérience dispositif VAE prévu en 2003	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia), trois professionnels extérieurs, 2 formateurs Ecole Multimédia

	OUI	NON
Accessible en Nouvelle Calédonie		X
Accessible en Polynésie Française		X

LIENS AVEC D'AUTRES CERTIFICATIONS	ACCORDS EUROPÉENS OU INTERNATIONAUX

Base légale

Référence du décret général :

**Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :**

Arrêté du 23 février 2007 publié au Journal Officiel du 03 mars 2007 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour deux ans, avec effet au 03 mars 2007, jusqu'au 03 mars 2009.

**Référence du décret et/ou arrêté VAE :****Références autres :**

Arrêté du 19 novembre 2014 publié au Journal Officiel du 29 novembre 2014 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, au niveau III, sous l'intitulé "Graphiste multimédia" avec effet au 21 avril 2014, jusqu'au 29 novembre 2019.

Arrêté du 10 avril 2009 publié au Journal Officiel du 21 avril 2009 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, au niveau III, sous l'intitulé Graphiste multimédia avec effet au 21 avril 2009, jusqu'au 21 avril 2014.

Décret n° 2004-171 du 19 février 2004 modifiant le décret n° 2002-616 du 26 avril 2002 relatif au répertoire national des certifications professionnelles (publié au Journal Officiel du 22 février 2004). La validité du titre est prorogée jusqu'au 31 décembre 2006.

Arrêté du 17 mars 2003 publié au Journal Officiel du 27 mars 2003 portant homologation de titres et diplômes de l'enseignement technologique. L'homologation prend effet à compter du 1er janvier 1997 et jusqu'au 18 janvier 2005. Intitulé : Graphiste intérateur multimédia.

**Pour plus d'informations****Statistiques :****Autres sources d'information :**

<http://www.ecole-multimedia.com>

Ecole Multimédia

**Lieu(x) de certification :**

L'école multimédia : Île-de-France - Paris ( 75) [201 rue Saint-Martin, Paris]

Ecole multimedia - 201 rue saint Martin - 75003 Paris

**Lieu(x) de préparation à la certification déclarés par l'organisme certificateur :**

Ecole Multimédia - 201 rue Saint-Martin - 75003 Paris

**Historique de la certification :**

**Certification précédente :** [Graphiste multimédia](#)