

## Le Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Résumé descriptif de la certification **Code RNCP : 29437**

### Intitulé

Développeur jeu vidéo

#### AUTORITÉ RESPONSABLE DE LA CERTIFICATION

SARL MULTI FORM - Créajeux

#### QUALITÉ DU(ES) SIGNATAIRE(S) DE LA CERTIFICATION

Dirigeant

### Niveau et/ou domaine d'activité

**II (Nomenclature de 1969)**

**6 (Nomenclature Europe)**

**Convention(s) :**

**Code(s) NSF :**

320v Spécialités plurivalentes de la communication : production à caractère artistique

**Formacode(s) :**

### Résumé du référentiel d'emploi ou éléments de compétence acquis

Le métier de développeur jeux vidéo comporte deux principales composantes, la programmation Game Play et la programmation Moteur. La programmation Game Play consiste à la réalisation de l'architecture et du code ayant pour objectif de créer le jeu vidéo lui-même. Il développe les mécanismes du jeu

Dans ce cadre, le, la développeur utilise un moteur de jeu sur lequel il conçoit et code le jeu vidéo. Il, elle respecte les conditions et contrainte du Game design document et travail au sein d'un processus de création en collaboration étroite avec le Game designer et les infographistes.

La programmation moteur consiste en la réalisation du moteur de jeu lui même et des outils accompagnant ce moteur (Moteur NITENDO par exemple). Il s'agit la de programmation de bas niveau et donc plus complexe.

Le, la développeur assemble les modules logiciels (moteur 3D, moteur physique, moteur de son, etc.) afin de former un ensemble parfaitement adapté au type de jeu concerné.

Les compétences du, de la développeur Moteur lui permettent aussi de faire de la programmation de logiciels.

Ce moteur devient donc l'outil utilisé pour la programmation Game Play.

Le, la développeur jeux vidéo est capable d'agir dans ces deux domaines en fonction de la taille et de la demande du studio de production dans lequel il travaille.

Il, elle est en charge de la programmation des fonctionnalités du jeu vidéo, et dans certain cas de son étape préalable, la réalisation du moteur et de ses outils.

La, la programmeur exerce cinq bloc d'activités :

Activité 1 - Développement Moteur / optimisation des outils

Activité 2 - Développement des programmes/jeux

Activité 3 - Développement des outils liés à la production

Activité 4 - Réalisation de la maintenance

Activité 5 - Gestion de projet

Compétences attestées

La certification atteste que son titulaire est capable de :

- En toute autonomie de maîtriser les outils permettant de développer un moteur de jeu vidéo.
- En toute autonomie de maîtriser les outils permettant de développer un jeu vidéo.
- En équipe, de participer au développement d'un jeu vidéo.
- En toute autonomie de maîtriser les outils permettant de développer un outil de production de jeu vidéo.
- En toute autonomie de maîtriser les outils permettant de maintenir et de faire évoluer un moteur, un outil ou un jeu vidéo.

### Secteurs d'activité ou types d'emplois accessibles par le détenteur de ce diplôme, ce titre ou ce certificat

Secteurs d'activités

- Entreprises et studios de développement de jeux vidéo
- Entreprises et studios de développement de Serious Games
- Entreprises et studios d'éditions de jeux vidéo
- Entreprises et studios de distribution de jeux vidéo
- Entreprises de fabrication d'accessoires de jeux vidéo
- Entreprises de développement de logiciel en 3D temps réel
  - Développeur Jeux Vidéo
- Développeur Logiciels
- Développeur réseaux
- Développeur Game Play
- Développeur outils
- Développeur Moteur
- Développeur Prototype
- Développeur Multimédia
- Lead Développeur
- Développeur Game Play

- Développeur R&D (recherche et développement expérimental)
- Développeur Informatique
- Junior Engine Développeur

**Codes des fiches ROME les plus proches :**

E1205 : Réalisation de contenus multimédias

E1104 : Conception de contenus multimédias

M1805 : Études et développement informatique

**Modalités d'accès à cette certification**

**Descriptif des composantes de la certification :**

Descriptif des composantes de la certification :

Les évaluations se présentent sous la forme de :

- Réalisations d'un moteur 2D/3D de jeu vidéo,
- Mises en situation de production de jeu vidéo,
- Mise en situation de développement d'un outil de production de jeu
- Réalisation des opérations de maintenance d'un jeu vidéo

**Bloc de compétence :**

INTITULÉ	DESCRIPTIF ET MODALITÉS D'ÉVALUATION
Bloc de compétence n°1 de la fiche n° 29437 - Développer le moteur du jeu	<p><b>Descriptif :</b> Maîtrise des fonctionnalités des outils des logiciels moteurs permettant la réalisation et production d'un jeu vidéo</p> <p><b>Descriptif et modalités d'évaluation :</b> Réalisation d'un moteur 2D/3D de jeu vidéo :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Réalisation d'un document technique</li> <li>- Présentation en anglais devant un jury</li> <li>- Validation par étapes successives</li> <li>- Limitation du temps de production</li> </ul>
Bloc de compétence n°2 de la fiche n° 29437 - Concevoir et développer les programmes Jeux vidéo	<p><b>Descriptif :</b> réalisation et production du jeu, présentation et démonstration</p> <p><b>Descriptif et modalités d'évaluation :</b> Mise en situation de production de jeu vidéo : Réalisation d'un jeu vidéo en équipe : présentations en anglais devant un Jury, et d'un suivi individuel en continue. Phases de pré production, Milestone Alpha, Milestone Beta, Release</p>
Bloc de compétence n°3 de la fiche n° 29437 - Développer les outils liés à la production de jeux vidéo	<p><b>Descriptif</b> Optimisation de la production : réduction des délais et des coûts.</p> <p><b>Descriptif et modalités d'évaluation :</b> Mise en situation de développement d'un outil de production de jeu. A partir de spécifications techniques, le candidat doit réaliser un outil pour le jeu vidéo (chargement, édition, visualisation, exportation)</p>
Bloc de compétence n°4 de la fiche n° 29437 - Assurer la maintenance des jeux vidéo	<p><b>Descriptif</b> Maintenance : Identifier, analyser et corriger les dysfonctionnements et bugs Résolutions des bugs, des problèmes de fonctionnement.</p> <p><b>Descriptif et modalités d'évaluation :</b> La maintenance évolutive est évaluée en parallèle des évaluations des 3 premières activités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mise en situation de développement d'un moteur de jeu</li> <li>- Mise en situation de production de jeu vidéo</li> <li>- Mise en situation de développement d'un outil de production de jeu</li> </ul>
Bloc de compétence n°5 de la fiche n° 29437 - Gestion de projet	<p><b>Descriptif</b> Gérer la réalisation d'un projet de jeu</p> <p><b>Descriptif et modalités d'évaluation :</b> La gestion de projet est évaluée entre la mise en situation de production de jeu vidéo en équipe (aspect communication), ainsi que lors de la mise en situation de production de jeu en autonomie (aspect gestion)</p>

**Validité des composantes acquises : illimitée**

CONDITIONS D'INSCRIPTION À LA CERTIFICATION	OUI	NON	COMPOSITION DES JURYS
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X		Président : Directeur de Créajeux Membres : - 1 formateur - 1 professionnel
En contrat d'apprentissage		X	
Après un parcours de formation continue	X		Président : Directeur de Créajeux Membres : - 1 formateur - 1 professionnel
En contrat de professionnalisation	X		Président : Directeur de Créajeux Membres : - 1 formateur - 1 professionnel
Par candidature individuelle		X	
Par expérience dispositif VAE prévu en 2016	X		Président : Professionnel employeur Membres : -1 professionnel salarié -2 formateurs -Directeur de Créajeux

	OUI	NON
Accessible en Nouvelle Calédonie		X
Accessible en Polynésie Française		X

#### LIENS AVEC D'AUTRES CERTIFICATIONS

#### ACCORDS EUROPÉENS OU INTERNATIONAUX

#### Base légale

##### Référence du décret général :

##### Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :

Arrêté du 8 décembre 2017 publié au Journal Officiel du 21 décembre 2017 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, au niveau II, sous l'intitulé "Développeur jeu vidéo" avec effet au 28 mai 2013, jusqu'au 21 décembre 2022.

##### Référence du décret et/ou arrêté VAE :

##### Références autres :

#### Pour plus d'informations

##### Statistiques :

environ 20 certifiés par an

85% placés dans les 6 mois après obtention du diplôme

##### Autres sources d'information :

<http://www.creajeux.fr/>

<http://www.creajeux.fr/>

##### Lieu(x) de certification :

SARL MULTI FORM - Créajeux : Midi-Pyrénées Languedoc-Roussillon - Gard ( 30) [Nîmes]

1105 avenue Pierre Mendès France 30000 Nîmes

##### Lieu(x) de préparation à la certification déclarés par l'organisme certificateur :

1105 avenue Pierre Mendès France 30000 Nîmes

##### Historique de la certification :