

Intitulé	Compétences visées	Compétences évaluées	Evaluation	Critères
<p>Tâche 1 : Modélisation d'un bâtiment 3D sur logiciel CAO</p>	<p>Configurer les paramètres principaux du logiciel CAO (exemple : REVIT) de façon à gagner en efficacité et en confort et à pouvoir collaborer plus facilement ultérieurement (charte graphique, préférences personnelles)</p> <p>Créer un nouveau projet dans le logiciel en insérant des informations attachées à un objet de la maquette et en respectant les bonnes pratiques</p> <p>Définir l'emplacement du bâtiment (orientation) conformément aux principes topographiques, aux données du terrain et au cahier des charges afin que la modélisation soit cohérente avec la réalité du projet.</p> <p>Dessiner le plan 2D d'un étage ou importer un plan depuis Autocad (plan de référence) en prenant en compte le gabarit du projet et conformément au cahier des charges afin de disposer d'un support de base sur lequel créer la</p>	<p>Définir l'emplacement du bâtiment (orientation) conformément aux principes topographiques, aux données du terrain et au cahier des charges afin que la modélisation soit cohérente avec la réalité du projet.</p> <p>Dessiner le plan 2D d'un étage ou importer un plan depuis Autocad (plan de référence) en prenant en compte le gabarit du projet et conformément au cahier des charges afin de disposer d'un support de base sur lequel créer la</p>	<p>Modalité d'évaluation : Conception d'une maquette 3D d'un bâtiment, modélisé sur logiciel CAO. Le projet livrable (réel ou fictif) est à remettre au format digital.</p> <p>Durée : 10h</p> <p>Descriptif détaillé : Les stagiaires fournissent un fichier d'export de vues/coupes de leur projet de conception CAO qui doit contenir les différents éléments listés.</p> <p>Le candidat doit valider 70 % des critères pour obtenir la certification.</p>	<p>L'emplacement du bâtiment sur la maquette est conforme aux indications/critères topographiques du cahier des charges.</p> <p>La maquette 3D est basée sur un plan en 2D qui sert de point de référence à la modélisation.</p>

	<p>modélisation</p> <p>Modéliser un bâtiment 3D (mur, ouvertures, toit, étages) en respectant l'ordre des éléments et les paramètres de chaque famille d'éléments afin de réaliser la structure du modèle</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Créer, agencer et modifier les murs ○ Créer et modifier des poteaux ○ Créer et modifier des ouvertures : portes, fenêtres ○ Créer et attacher un toit au bâtiment <p>Définir et représenter le nombre de niveaux (étages) conformément aux pratiques des métiers de</p>	<p>modélisation</p> <p>Modéliser un bâtiment 3D (mur, ouvertures, toit, étages) en respectant l'ordre des éléments et les paramètres de chaque famille d'éléments afin de réaliser la structure du modèle</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Créer, agencer et modifier les murs ○ Créer et modifier des poteaux ○ Créer et modifier des ouvertures : portes, fenêtres ○ Créer et attacher un toit au bâtiment <p>Définir et représenter le nombre de niveaux (étages) conformément aux pratiques des métiers de</p>		<p>La maquette 3D contient l'ensemble des éléments architecturaux mentionnés dans le cahier des charges, c'est à dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - les murs conformes au cahier des charges en termes de dimension, position, épaisseur, matériaux - les poteaux conformes au cahier des charges en termes de dimension, position, épaisseur, matériaux - les ouvertures (portes et fenêtres) conformes au cahier des charges en termes de dimension, position, épaisseur, matériaux - le toit conforme au cahier des charges en termes de dimension, position, épaisseur, matériaux <p>La maquette 3D contient le nombre de niveaux (étages) conforme au cahier des</p>
--	--	--	--	--

<p>Tâche 3 : Présentation de la maquette</p>	<p>Présenter la maquette 3D au moyen de simulations et de visites virtuelles en sélectionnant les vues pertinentes en fonction du/des interlocuteurs présents et de leur métier</p> <p>Exporter des coupes et vues 2D et 3D à partir de la modélisation 3D en vue d'un dépôt de demande de permis de construire</p>	<p>Présenter la maquette 3D au moyen de simulations et de visites virtuelles en sélectionnant les vues pertinentes en fonction du/des interlocuteurs présents et de leur métier</p> <p>Exporter des coupes et vues 2D et 3D à partir de la modélisation 3D conformément en vue d'un dépôt de demande de permis de construire</p>		<p>La maquette 3D (le fichier) est paramétrée de façon à permettre plusieurs simulations de visites virtuelles.</p> <p>Le fichier 3D est accompagné d'un export de vues / coupes du bâtiment.</p>