

REFERENTIEL D'ACTIVITES <i>décrit les situations de travail et les activités exercées, les métiers ou emplois visés</i>	REFERENTIEL DE COMPETENCES <i>identifie les compétences et les connaissances, y compris transversales, qui découlent du référentiel d'activités</i>	REFERENTIEL D'ÉVALUATION <i>définit les critères et les modalités d'évaluation des acquis</i>	
		MODALITÉS D'ÉVALUATION	CRITÈRES D'ÉVALUATION
<p>A1. Cadrage du projet : Le développeur web conçoit, développe et publie des sites web. Dans son activité de cadrage de projet et de conception de la solution web, il est chargé de recueillir et d'interpréter les informations données par le client désireux de faire créer son produit. Le développeur web effectue un travail de recherche, en amont du projet, afin de déterminer les meilleures réponses aux besoins du client.</p> <ul style="list-style-type: none"> Recueil et interprétation des données client Rédaction des spécifications techniques Réalisation des maquettes Modélisation des fonctionnalités à développer Réalisation du support de présentation du projet de solution web Rédaction du cahier des charges (CDC) Validation du projet par le client <p>A2. Conceptualisation de la solution : Le développeur web prépare le cahier des charges, les maquettes et les schémas de conceptions décrivant les éléments constitutifs fonctionnels et techniques de la solution, en collaboration étroite avec le client.</p> <ul style="list-style-type: none"> Rédaction de la maquette Structuration de l'architecture web et de la base de données <p>A3 Préparation de l'environnement de travail</p>	<p>C1.1 Rédiger un Cahier Des Charges (CDC) en partant d'une expression de besoins, afin de cadrer fonctionnellement un projet de solution web dans le respect des réglementations en vigueur et notamment le RGPD.</p>	<p>A partir d'une mise en situation professionnelle dans le cadre de l'entreprise l'apprenant réalise un projet de conception d'une solution technique web.</p> <p>Ce projet est suivi d'une soutenance orale de 30 min devant le jury certificatif.</p> <p>En amont de l'évaluation, le candidat prépare les éléments qu'il souhaite défendre à partir de la situation donnée.</p> <p>Il doit à cet effet :</p> <ul style="list-style-type: none"> Présenter de manière claire et organisée l'étude de l'existant par rapport à l'analyse des besoins. Rédiger un CDC en partant de l'expression de besoins des clients/utilisateurs (contenant les spécifications fonctionnelles, des user stories, la charte graphique, le moodboard, des mockups, le navigation flow, les contraintes organisationnelles). Effectuer un état des lieux des contraintes imposées par le 	<p>Les critères d'évaluation sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <u>Synthèse d'une expression de besoins</u> : les besoins sont identifiés et priorisés, intégrés et présentés au sein du cahier des charges. Le format de présentation de cette synthèse est lisible mais reste exhaustif. <u>Rédaction des spécifications techniques</u> : le cahier des charges a été analysé pour traduire les besoins en fonctionnalités individuelles, en relevant les éléments où un arbitrage technique est nécessaire. Les fonctionnalités sont toutes identifiées, elles tiennent toutes compte du cahier des charge préalablement défini. <u>Implémentation d'un environnement de travail</u> : <ul style="list-style-type: none"> un espace de travail partagé dédié au code versionné est créé et
	<p>C1.2 Rédiger des spécifications techniques en analysant un CDC, afin de cadrer techniquement un projet de développement de solution web.</p>		
	<p>C1.3 Déployer un environnement de travail en mettant en place les outils de versionnage, de partage et de collaboration/communication nécessaires, afin de cadrer opérationnellement un projet de développement de solution web.</p>		
	<p>C1.4 Réaliser une maquette afin de permettre au client de valider la structure de la solution web en respectant les bonnes pratiques en termes d'ergonomie et d'accessibilité.</p>		
	<p>C1.5 Identifier les fonctionnalités à développer, en modélisant les divers éléments et leurs interconnexions, afin de structurer l'architecture de la solution web et de Base De Données (BDD).</p>		
	<p>C1.6 Rédiger une présentation pour présenter les choix techniques, les maquettes, et le schéma de la solution web en argumentant les choix faits afin de permettre au client ou au décideur de valider la proposition de solution.</p>		

<p>Définition et déploiement de l'environnement de travail (versionning, collaboration communication) : Une fois le projet conceptualisé, présenté et accepté par le client, le développeur web prépare l'environnement de travail nécessaire au bon développement de la solution, seul ou en équipe avec d'autres développeurs web, graphistes, chefs de projets, ainsi que tous les prestataires intervenant à tous niveaux du développement de la solution.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition et déploiement de l'environnement de travail (versionning, collaboration communication) 		<p>projet, en vue d'identifier les éléments de prise de décision relatifs aux choix des technologies.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implémenter les outils de versionnage (ex : github), de partage (ex : Sharepoint), de collaboration (ex : service de ticketing) et de communication (ex : Teams, Discord) nécessaires au travail d'équipe. • Réaliser des maquettes de différentes vues de la solution à présenter au client (en utilisant un logiciel du type figma, illustrator, photoshop, ...). • Lister tous les éléments nécessaires en base de données, et relier ces données entre elles de manière fonctionnelle en vue de choisir la structure de BDD la plus adaptée et schématiser les éléments à développer et leurs interconnexions, dans le but de créer l'architecture de la solution web envisagée. • Rédiger une argumentation sur un support écrit par l'utilisation d'un outil professionnel de présentation (type Canvas, PowerPoint, Notion...) pour 	<p>partagé (avec le bon niveau de droits) avec des process de validation des contributions clairs,</p> <ul style="list-style-type: none"> - un espace pour le partage de la documentation générale est créé et partagé, - un outil de remontées au sein de l'équipe qui permet de suivre les sujets est mis en place, un espace de discussion partagé est mis en place et partagé. <ul style="list-style-type: none"> • <u>Réalisation de maquettes</u> : Un minima de cinq vues stratégiques sont proposées en revue, en version dynamique ou statique intégrant à minima les header, footer, menu, et body des pages web. Ces vues tiennent compte des dernières normes en termes d'ergonomie, et d'accessibilité. • <u>Liste des éléments en BDD</u> : le candidat montre une représentation des entités
---	--	---	---

		<p>présenter de manière illustrée et argumentée les choix effectués pour le développement de la solution web.</p>	<p>et des relations entre les entités de la BDD (au moins une relation entre deux entités).</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Rédaction d'un support écrit</u> : l'ensemble des éléments ci-dessus est présenté à l'écrit de manière synthétique mais exhaustive, pour faciliter la présentation orale. <p><u>Etat des lieux</u> : le candidat justifie les choix de technologies dans un document de gestion de projet (langages, frameworks, gestionnaire de BDD, outils de déploiement et de tests).</p>
<p>A4. Le développement « front-end » : Le développeur web « front-end » intègre les différents éléments de la solutions web à partir des maquettes des différentes interfaces de la solution avec sous l'aide de frameworks de programmation « front » tout en respectant les normes d'accessibilité, d'ergonomie et de référencement et les dernières normes des langages utilisés (HTML, CSS, JS, ...).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Développement du prototype • Respect des normes d'accessibilité, d'ergonomie pour les personnes en situation de handicap (PSH), et de référencement 	<p>C2.1 Développer le prototype de la solution web afin de présenter l'architecture technique au client.</p> <p>C2.2 Rédiger le code de la solution en transcrivant les fonctionnalités du CDC, en respectant les normes d'accessibilité, d'ergonomie, de référencement, et la réglementation en vigueur afin de développer la solution web.</p> <p>C2.3 Intégrer les différents éléments de la solution web en fonction des maquettes, en respectant les dernières normes des langages utilisés (HTML, CSS, JS, ...).</p> <p>C2.4 Implémenter la partie "front-end" d'une solution web.</p>	<p>A partir d'une mise en situation professionnelle dans le cadre de l'entreprise l'apprenant réalise un projet de conception d'une solution technique web.</p> <p>Ce projet est suivi d'une soutenance orale de 30 mn devant le jury certificatif.</p> <p>En amont de l'évaluation, le candidat prépare les éléments qu'il souhaite défendre à partir de la situation donnée.</p> <p>Il doit à cet effet :</p>	<p>L'évaluation porte sur les points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Le POC</u> : Le candidat présente le prototype fonctionnel ou POC (sous la forme d'une solution web dynamique) lors d'une démonstration en directe. • <u>Respect des normes</u> : mise en place des outils d'audit d'accessibilité au choix parmi les outils suivants et selon le contexte (ARIA), d'ergonomie (google

<ul style="list-style-type: none"> • Respect des normes du développement front-end • Implémentation du système d'authentification <p>A5. Le développement « back-end » : Le développeur web « back-end » créé le prototype de la solution web pour présenter l'architecture technique au client, il rédige ensuite le code de la solution en transcrivant les fonctionnalités du cahier des charges. Il met en place la base de données et développe la logique pour que la solution puisse accéder à chaque entité de celle-ci. Il implémente les règles d'authentification en respectant les bonnes pratiques en matière de sécurité afin de sécuriser l'accès à la solution web.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Développement du prototype • Implémentation du back-end • Implémenter des règles d'authentification • Implémentation du plan de tests <p>A6 L'intégration continue : Le développeur web met en place un plan de tests en concevant les différents tests unitaires et d'intégration afin de vérifier que l'ensemble des fonctionnalités développées fonctionne comme attendu, séparément et à l'unisson puis il ou elle déploie l'application en utilisant un serveur afin de la rendre accessible aux utilisateurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implémenter un plan de tests • Déployer l'application et la rendre accessible aux utilisateurs 	<p>C2.5 Implémenter la logique et la base de données assurant la persistance des données côté serveur (le "back-end").</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Présenter de manière illustrée et argumentée les choix effectués en matière de prototypes de la solution web. • Démontrer qu'il a respecté les normes d'accessibilité, d'ergonomie et de référencement dans le cadre du développement de sa solution web et les normes et bonnes pratiques liées aux technologies choisies. • Présenter les différentes vues implémentées en fonction des maquettes. • Présenter les différents blocs fonctionnels du back end développés en fonction des spécifications techniques. • Respecter les dernières normes des langages utilisés lors du développement des éléments visuels et des blocs fonctionnels (HTML, CSS, JavaScript (JS), ...) au sein de sa solution web. • Lister les bonnes pratiques à respecter en termes d'authentification et justifier de leur implémentation dans la solution. • Concevoir les jeux de Tests Unitaires (TU) et d'Intégration 	<p>lighthouse), et de référencement (google analytics), et des normes liées aux technologies choisies (W3C validator, JS linter, ...). Le PSH</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Front-end</u> : Démontrer que chaque vue conceptualisée dans les maquettes fournies en amont dans le projet sont implémentées. • <u>Back-end</u> : Démontrer que chaque bloc logique décrit dans les spécifications fonctionnelles fournies en amont dans le projet est implémenté et fonctionnel. • <u>Authentification</u> : Le candidat étaye par une justification technique le choix de la méthode d'authentification. • <u>Jeux de tests</u> : Démontrer que les TU et les TI sont implémentés et fonctionnels dans le cadre d'une démonstration en direct. <p><u>Déploiement</u> : Montrer que la solution est accessible aux utilisateurs (membres du jury par exemple) et notamment aux</p>
	<p>C2.6 Implémenter des règles d'authentification, en respectant les bonnes pratiques en matière de sécurité, afin de sécuriser l'accès à une solution web.</p>		
	<p>C2.7 Implémenter un plan de tests en concevant les différents tests unitaires et d'intégration afin de vérifier que l'ensemble des fonctionnalités développées fonctionne bien séparément et à l'unisson.</p>		
	<p>C2.8 Déployer une application web en utilisant un serveur afin de rendre l'application accessible aux utilisateurs.</p>		

		<p>(TI) et montrer leur utilité pour assurer que les blocs logiques fonctionnent bien séparément et ensemble.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utiliser un serveur pour déployer sa solution web et la rendre accessible aux utilisateurs. <p>La soutenance débute par une présentation (10 min) du projet par le candidat, destinée à s'assurer qu'il répond précisément à l'ensemble des attendus du référentiel. Le candidat s'appuie nécessairement sur un support de présentation en français.</p> <p>Cette présentation est suivie par un temps d'échange (20 min) avec le jury qui permet d'approfondir certains aspects du projet.</p>	<p>PSH dans le cadre d'une démonstration en direct.</p>
<p>A7 La publication de la solution : Un développeur web est responsable de la maintenance de sites web. Le développeur rédige une documentation technique pour garantir la pérennité et l'évolution future de la solution web et une documentation utilisateur pour faciliter la prise en main de l'outil par les utilisateurs. Il suit le lancement de la solution web en recueillant les retours utilisateurs pour évaluer la qualité de la solution web déployée. Il identifie les améliorations qualitatives et de performance d'une solution web en analysant les retours utilisateurs et les données d'analyse</p>	<p>C3.1 Rédiger une documentation technique à destination des équipes parties prenantes en réalisant la documentation technique et fonctionnelle de la solution web, afin de garantir sa pérennité et son évolution future.</p> <p>C3.2 Rédiger une documentation utilisateur pour apporter un support aux utilisateurs, afin de garantir l'autonomie et la satisfaction des utilisateurs de la solution web.</p> <p>C3.3 Monitorer le lancement d'une solution web, en recueillant les retours utilisateurs, afin d'évaluer la qualité de la solution web déployée.</p>	<p>A partir d'une mise en situation professionnelle dans le cadre de l'entreprise l'apprenant réalise un projet de conception d'une solution technique web.</p> <p>Ce projet est suivi d'une soutenance orale de 30 mn devant le jury certificatif</p> <p>En amont de l'évaluation, le candidat prépare les éléments qu'il</p>	<p>L'évaluation porte sur les points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Documentation technique</u> : Présenter au minimum un README de la solution, ce README décrit la stack technique ainsi que les dépendances à installer pour participer au développement.

<p>du trafic pour identifier les axes d'amélioration, et sait rédiger un document argumentatif listant des propositions d'améliorations afin de faire valider des préconisations de développements correctifs d'une solution web.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rédaction d'une documentation technique • Rédaction d'une documentation utilisateur • Monitoring des retours utilisateurs • Identification des améliorations de la solution • Analyse de la performance • Préconisation de correctifs 	<p>C3.4 Identifier des améliorations qualitatives et de performance d'une solution web, en analysant les retours utilisateurs et les données d'analyse du trafic, afin d'améliorer la qualité et la disponibilité d'une solution web déployée.</p>	<p>souhaite défendre à partir de la situation donnée.</p> <p>Il doit à cet effet :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rédiger la documentation technique et fonctionnelle d'une solution web à destination d'une équipe technique. • Rédiger la documentation de prise en main d'une solution web à destination des utilisateurs y compris des personnes en situation de handicap. • Mettre en place les moyens nécessaires pour recueillir les retours utilisateurs y compris des personnes en situation de handicap d'une solution web lors de son lancement (ex : mettre en place un système de tickets). • Implémenter un outil de monitoring de la solution web et analyser le trafic pour que les parties prenantes planifient les évolutions de la solution. • Lister des propositions d'amélioration et de correctifs d'une solution web et les argumenter. 	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Documentation utilisateur</u> : La documentation utilisateur prend en compte les situations e handicap et permet la prise en main de la solution web proposée. • <u>Recueil retours</u> : La solution de ticketing à destination des utilisateurs de la solution existe et respecte l'accessibilité. • <u>Monitoring</u> : Une gestion des retours et des évolutions a été mise en place (gitflow, PR, changelog, ...). • <u>Améliorations</u> : Une liste de propositions d'améliorations ou de correctifs est présentée et justifiée. <p><u>Synthèse</u> : Les résultats d'audit d'accessibilité s'appuient sur un des outils au choix parmi les outils suivants (ARIA), d'ergonomie (google lighthouse), et de référencement (google analytics), et des normes liées aux technologies choisies (W3C validator, PSR, JSlinter, ...). Le choix des outils est argumenté et justifié.</p>
	<p>C3.5 Analyser la qualité de l'ergonomie et la qualité de l'accessibilité de la solution (normes, design, ergonomie, navigation, référencement, bonnes pratiques, etc.) pour identifier les axes d'amélioration.</p>		
	<p>C3.6 Rédiger un document argumentatif en listant des propositions d'améliorations afin de faire valider des préconisations de développements correctifs d'une solution web.</p>		

- Présenter les résultats des outils d'analyse de performance d'une solution web mis en place pour s'assurer de la qualité du design et de l'ergonomie, du respect des normes appliquées, de la performance de navigation et de référencement.

La soutenance débute par une présentation (10 min) du projet par le candidat, destinée à s'assurer qu'il répond précisément à l'ensemble des attendus du référentiel. Le candidat s'appuie nécessairement sur un support de présentation en français.

Cette présentation est suivie par un temps d'échange (20 min) avec le jury qui permet d'approfondir certains aspects du projet.