

Professionnel Scrum certifié

CATEGORIE : C

Vue d'ensemble

Domaine(s) d'activité professionnel dans lequel(s) est utilisé la certification :

- Transverse : ■ **Méthodes Agiles**
■ **gestion et management de projets**

Dédiées aux Membres d'une équipe projet: responsable de projets, responsable d'équipe, responsable du développement, responsable de produit, architecte, développeur... L'objectif de notre formation est de fournir à des professionnels de l'informatique (chefs de projets, directeurs de projets, développeurs) un socle solide sur l'agilité et sa mise en oeuvre via la méthode Scrum. Ces formations apportent les outils essentiels à la compréhension des enjeux de l'agilité et à la mise en place réussie des pratiques de Scrum dans le cadre de projets informatiques.

Code(s) NAF : **62.02B**, **62.02A**, **58.29C**, **62.01Z**,
63.12Z
Code(s) NSF : **300**, **310p**, **326n**
Code(s) ROME : **M1402**, **M1802**, **M1805**
Formacode : **31024**

Date de création de la certification : **01/05/2011**

Mots clés : **Management des risques / risk management**,
Management, conduite de projet,
METHODES AGILES, **SCRUM**

Identification

Identifiant : **2396**
Version du : **19/12/2018**

Références

Consensus, reconnaissance ou recommandation :

Formalisé :

- **N/A**

Non formalisé :

- [Pourquoi passer à la méthode Scrum](#)
- [Comment Scrum a changé ma vie professionnelle](#)
- [The state of agile development](#)
- [Méthodes agiles : le renouveau des relations client](#)
- [Scrum : un réel potentiel](#)
- [Les méthodes agiles ça marche](#)
- [Les méthodes « agiles » de management de projets informatiques : une analyse « par la pratique »](#)

Descriptif

Objectifs de l'habilitation/certification

L'objectif est de donner aux participants de solides bases sur Scrum et ses principes fondamentaux pour qu'ils puissent décider comment en tirer profit dans leur réalité. Les participants apprennent pourquoi certaines décisions sont meilleures que d'autres, en quoi certaines favorisent l'Agilité tandis que d'autres nous entraînent de nouveau vers un modèle en cascade. Ils apprendront aussi comment utiliser les indicateurs de productivité de Scrum pour mesurer les résultats de leurs décisions et comment optimiser ces résultats.

Lien avec les certifications professionnelles ou les CQP enregistrés au RNCP

- N/A

Descriptif général des compétences constituant la certification

Identifier le rôle et les fonctions du Product Owner.

Identifier le rôle et les fonctions du Scrum Master.
Identifier le rôle et les fonctions des membres de l'équipe.
Identifier le rôle et les fonctions des Stackholders.
Planifier, initier et conduire un projet Scrum.
Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans un projet Scrum.
Mesurer l'impact de l'implication et de l'investissement du Product Owner sur le projet.
Créer un environnement propice à la créativité et à la performance de l'équipe Scrum.
Manager une nouvelle relation fournisseur.
Etablir la planification d'une version de produit.
Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des sprints, les revues et les rétrospectives.
Définir une vision du produit final, maîtriser les méthodes de planification des user stories dans le backlog (planning poker notamment).
Découper chaque user story en tâches.
Evaluer ses tâches grâce à la technique du "planning poker".
Communiquer avec son équipe via les "Mêlées quotidiennes".
Organiser son travail grâce au "tableau des tâches".
Analyser la santé de son projet grâce aux indicateurs Scrum.
Livrer des morceaux de projets, de manière itérative, grâce aux sessions de travail organisées en "sprints" de courte durée.
Gérer son projet et la communication avec le client final de manière plus efficace grâce aux courtes itérations, aux indicateurs et aux retours d'expérience des équipes.

Public visé par la certification

Salariés

Modalités générales

Formation de 3 jours continus, dans les locaux de la société.

Liens avec le développement durable

Aucun

Valeur ajoutée pour la mobilité professionnelle et l'emploi

Pour l'individu

La formation enseigne comment mieux découper, organiser et partager son travail à travers l'utilisation du « tableau des tâches » mais aussi à améliorer son taux de réussite et rendre son travail plus efficient grâce aux autres outils inhérents à la méthode Scrum (planning poker ou estimations, indicateurs du projet, mêlées quotidiennes, etc..). Elle enseigne également à améliorer sa communication interne et externe grâce aux « mêlées quotidiennes » et aux rétrospectives notamment, afin d'être plus réactif et apporteur de solution en cas de blocage d'un projet.

Pour l'entité utilisatrice

La formation apporte de nouvelles méthodes de travail aux équipes, permettant d'améliorer la cohésion et la collaboration de celles-ci. Elle permet aussi d'établir de nouvelles relations et moyens de communication entre le client final d'un projet et les équipes de développement afin d'assurer un succès satisfaisant au projet.

Evaluation / certification

Pré-requis

Avoir des connaissances de base concernant la gestion de projet.
Posséder une culture agile.
Savoir travailler en équipe projet.

Compétences évaluées

De façon globale les compétences évaluées sont dans un premier temps le savoir-être puis le savoir-faire. En effet l'empathie, l'humilité et la diplomatie font partie intégrante du rôle du scrum Master mais également des autres membres de l'équipe. Ses capacités d'anticipation et d'adaptation permettant d'éviter les obstacles entravant la bonne conduite d'un projet. Quant au savoir-faire, il fait référence à la mise en œuvre au quotidien d'une méthode bien définie selon des règles établies. Il faut donc les connaître pour pouvoir pratiquer de façon efficiente.

Nous pouvons évaluer Les compétences suivantes :

1. Identifier le rôle et les fonctions de chaque membre de l'équipe : Product Owner, Scrum Master, membres de l'équipe et les stakeholders dans le but de pouvoir répartir les rôles essentiels et donc de piloter au mieux le projet. Cette compétence est nécessaire dans le contexte d'une société qui souhaite remanier ses équipes ou démarrer un nouveau projet.
2. Identifier l'importance du Product Owner dans une équipe et de mesurer l'impact de son implication et son investissement sur le projet afin de valoriser ce rôle et de le diriger dans la bonne direction de ses fonctions.
3. Etablir la planification d'une version de produit afin de proposer au client final une vision dans le temps des différentes séquences du projet et répondre aux questions de différents interlocuteurs. Très utile également afin d'estimer un budget.
4. Définir une vision du produit final et de maîtriser les méthodes de planification des users stories dans le backlog (planning poker notamment) dans le but d'obtenir une estimation du plan de développement du produit et mettre à jour rapidement et régulièrement les priorités des exigences fonctionnelles à mettre en oeuvre dans le produit final.
5. Communiquer avec son équipe via les mêlées quotidiennes afin d'évaluer l'avancement du travail mais également de constater les freins et garder un esprit d'équipe positif, primordial au bon déroulé du projet.
6. Organiser son tableau des tâches afin de visualiser l'état du projet de façon concrète et cela quotidiennement.
7. Analyser la santé de son projet grâce aux indicateurs scrum, tel que les Burndown, Burnup, Parking lot qui sont des indicateurs graphiques importants dans la gestion de projets Agile. Afin de rattraper à temps

Centre(s) de passage/certification

- Locaux de l'entreprise
- Locaux de Kagilum SAS

les potentiels erreurs mais surtout reprendre à temps les modifications nécessaires.

Niveaux délivrés le cas échéant (hors nomenclature des niveaux de formation de 1969)

aucun

La validité est Permanente

2 ans

Possibilité de certification partielle : non

Matérialisation officielle de la certification :

Convention de formation et validation des compétences

Plus d'informations

Statistiques

Entre 24 et 32 personnes certifiées annuellement

Autres sources d'information

<https://www.icescrum.com/training/#scrum-with-icescrum>