

Le Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Résumé descriptif de la certification **Code RNCP : 20598**

Intitulé

Développeur(se) multimédia

AUTORITÉ RESPONSABLE DE LA CERTIFICATION

L'école multimédia

QUALITÉ DU(ES) SIGNATAIRE(S) DE LA CERTIFICATION

Président

Niveau et/ou domaine d'activité

II (Nomenclature de 1969)

6 (Nomenclature Europe)

Convention(s) :

Code(s) NSF :

320t Réalisation du service : Utilisation de logiciels appliqués à l'image

Formacode(s) :

Résumé du référentiel d'emploi ou éléments de compétence acquis

Le/la Développeur/euse multimédia travaille sous la direction d'un/e Chef/fe de Projet. Il/elle préconise, à partir de l'analyse fonctionnelle d'un cahier des charges, une ou plusieurs solutions techniques afin de réaliser un système d'information pertinent, constitué de pages Web respectant les normes et les recommandations du W3C.

Activités

- Analyse des besoins, définition technique d'un projet interactif multimédia
- Production front-end
- Production back-end
- Postproduction et communication

Le/la titulaire de la certification professionnelle possède les compétences suivantes:

Maîtriser

- Les environnements technologiques spécifiques des produits interactifs (fixe et mobile) ;
- Le vocabulaire et l'anglais technique du multimédia ;
- Les technologies et solutions de développement (langages, logiciels...).

Organiser

- Sa veille technologique (les tendances et les enjeux, l'actualité du web et du numérique, langages et protocoles, méthodes de développement, outils métier, les secteurs).

Connaître

- Le fonctionnement, les métiers et les projets spécifiques des entreprises clientes ;
- Un domaine d'application spécifique (logistique, commercial, marketing, vente...).
- Curiosité, capacité d'analyse, de synthèse et de conceptualisation. Sens de l'écoute et travail en équipe.

Contrôler les délais.

Maîtriser

- Les langages techniques de programmation;
- Les logiciels éditeurs spécifiques;
- La programmation front-end;
- Les normes d'accessibilité et compatibilité des produits interactifs multimédia;
- Les techniques de référencement SEO.

Maîtriser

- Les langages techniques et solutions d'hébergement sur un serveur WEB;
- Les protocoles Internet;
- Les techniques de contrôle de qualité, de test et de validation;

Piloter

- La relation client et la négociation;
- Le(s) projet(s) et les outils;
- L'équipe de travail;
- Les pratiques de production;
- Le suivi du projet jusqu'à l'aboutissement.

Secteurs d'activité ou types d'emplois accessibles par le détenteur de ce diplôme, ce titre ou ce certificat

Les entreprises utilisatrices Les SSII (Société de Service en Ingénierie Informatique).

Les agences de communication/marketing

Les éditeurs de logiciels

Les travailleurs indépendants

Les opérateurs de télécommunication

La formation

Les Pure Players

Développeur /euse interne ; Développeur/euse web Développeur/euse PHP/MySQL ; Développeur/euse flas; Webmaster technique; Intégrateur/trice; Responsable informatique

Codes des fiches ROME les plus proches :

M1805 : Études et développement informatique

E1205 : Réalisation de contenus multimédias

E1104 : Conception de contenus multimédias

E1101 : Animation de site multimédia

Modalités d'accès à cette certification

Descriptif des composantes de la certification :

La certification comporte 4 composantes :

- 1- Analyse et diagnostique, définition technique de projet interactif multimédia
- 2- Production de produit interactif multimédia : intégration et développement front-end
- 3- Production de produit interactif multimédia : développement back-end
- 4- Postproduction de produit interactif multimédia et communication de projet

L'accès à la certification est possible sous statut d'élève ou d'étudiant/e, en contrat de professionnalisation, en formation continue. Les évaluations sont basées à la fois par des contrôles de connaissances sous forme d'examens en salle, de contrôles continus et l'évaluation des compétences professionnelles en centre et en entreprise, et enfin par une soutenance devant un jury professionnel d'un projet interactif réalisé à la demande d'un client réel.

Pour une VAE :

Conformément à la loi, étude du dossier de description du parcours, des emplois, des activités du titulaire à la certification.

Entretien avec un jury professionnel.

Un certificat partiel de compétences est délivré pour chacun des blocs décrits ci-dessous. C'est la validation de la totalité des compétences des quatre blocs qui permet l'obtention de la certification professionnelle de Développeur multimédia.

Bloc de compétence :

INTITULÉ	DESCRIPTIF ET MODALITÉS D'ÉVALUATION
Bloc de compétence n°1 de la fiche n° 20598 - Analyse des besoins, définition technique d'un projet interactif multimédia	<p>Descriptif :</p> <ul style="list-style-type: none">- Mettre en oeuvre l'analyse stratégique;- Evaluer et définir les choix technologies et solutions de développement, spécifiques aux produits interactifs ;- Connaître le fonctionnement, les métiers et les projets spécifiques des entreprises clientes et un domaine d'application spécifique (logistique, commercial, marketing, vente...).- Vulgariser et réaliser un accompagnement pédagogique.- Pratiquer l'anglais technique du multimédia ;- Concevoir un dispositif de veille technologique;- Faire preuve de curiosité, de capacité d'analyse, de synthèse et de conceptualisation, d'initiative et doit être force proposition. Posséder un bon sens de l'écoute. <p>Modalités d'évaluation :</p> <p>Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera la préconisation des solutions les mieux adaptées à la demande d'un commanditaire.</p> <p>Attestation :</p> <p>Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 1: "Analyse des besoins, définition technique d'un projet interactif multimédia".</p>

INTITULÉ	DESCRIPTIF ET MODALITÉS D'ÉVALUATION
<p>Bloc de compétence n°2 de la fiche n° 20598 - Production de produit interactif multimédia : intégration et développement front-end</p>	<p>Descriptif :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Intégrer des médias avec les langages de programmation (HTML, CSS, XML, JSON...) et utiliser un logiciel éditeur (Dreamweaver, Sublime Text, NetBeans...); - Développer en front-end (Javascript, ActionScript...) et utiliser un logiciel éditeur ou de bibliothèques (type JQuery, frameworks Javascript...); - Appliquer les normes d'accessibilité et de compatibilité des produits interactifs multimédias (W3C); - Appliquer les principes de responsive design; - Optimiser le référencement SEO; - Réaliser et/ou retoucher des médias ou des maquettes grâce à des logiciels graphiques (Photoshop, Illustrator...); - Réaliser les contrôles de qualité, les tests et les validations; <p>Modalités d'évaluation :</p> <p>Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera produit interactif multimédia statique intégré.</p> <p>Attestation :</p> <p>Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 2 : "Production de produit interactif multimédia : intégration et développement front-end".</p>
<p>Bloc de compétence n°3 de la fiche n° 20598 - Production de produit interactif multimédia : développement back-end</p>	<p>Descriptif :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Développer en back-end avec PHP procédural et orienté objet en utilisant SQL pour le langage de requêtes, MySQL pour les interconnexions de serveurs de données, une technologie/solution logicielle de développement rapide (CMS tel Wordpress ou Drupal ; framework type Code Igniter, Zend ou Symfony); - Appliquer les techniques de modélisation de bases de données; - Réaliser les contrôles de qualité, les tests et les validations; - Mettre en place les normes d'accessibilité et de compatibilité des produits interactifs multimédias (W3C). - Appliquer les principes de responsive design et de design pattern permettant d'architecturer le code source. <p>Modalités d'évaluation :</p> <p>Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera le développement de la partie dynamique d'un projet.</p> <p>Attestation :</p> <p>Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc : "Production de produit interactif multimédia : Production de produit interactif multimédia : développement back-end".</p>

INTITULÉ	DESCRIPTIF ET MODALITÉS D'ÉVALUATION
Bloc de compétence n°4 de la fiche n° 20598 - Postproduction d'un produit interactif multimédia et communication	<p>Descriptif :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Encadrer et coordonner l'équipe de production et participer au choix des sous-traitants. - Organiser et réaliser les contrôles de qualité, les tests et les validations en vérifiant la conformité du produit avec le cahier des charges et avec les standards ; - Réaliser la mise en ligne sur les serveurs d'hébergement, dans le respect du budget prévisionnel et du planning de production ; - Rédiger la documentation du support technique et former à l'administration et l'utilisation du produit développé ; - Finaliser un projet interactif multimédia ; - Capitaliser les informations du projet et participer à la construction de la mémoire de l'entreprise ; - Vulgariser les concepts techniques auprès d'un public moins connaisseur (clients, autres acteurs du projet...) ; - Contrôler les délais et gérer les conflits et les situations de stress ; - Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de diplomatie. <p>Modalités d'évaluation : Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera devant un jury un cahier des charges présentant les choix et le déploiement technologique d'un projet digital.</p> <p>Attestation : Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 4 : "Postproduction d'un produit interactif multimédia et communication".</p>

Validité des composantes acquises : 5 an(s)

CONDITIONS D'INSCRIPTION À LA CERTIFICATION	OUINON	COMPOSITION DES JURYS
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia) 3 professionnels extérieurs 2 formateurs référents
En contrat d'apprentissage	X	
Après un parcours de formation continue	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia) 3 professionnels extérieurs 2 formateurs référents
En contrat de professionnalisation	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia) 3 professionnels extérieurs 2 formateurs référents
Par candidature individuelle	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia) 3 professionnels extérieurs 2 formateurs référents
Par expérience dispositif VAE prévu en 2009	X	Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia) 3 professionnels extérieurs 2 formateurs référents

	OUI	NON
Accessible en Nouvelle Calédonie		X
Accessible en Polynésie Française		X

Base légale**Référence du décret général :****Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :**

Arrêté du 13 novembre 2009 publié au Journal Officiel du 21 novembre 2009 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour trois ans, au niveau II, sous l'intitulé Développeur multimédia avec effet au 21 novembre 2009, jusqu'au 21 novembre 2012.

Référence du décret et/ou arrêté VAE :**Références autres :**

Arrêté du 19 novembre 2014 publié au Journal Officiel du 29 novembre 2014 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles. Enregistrement pour cinq ans, au niveau II, sous l'intitulé "Développeur(se) multimédia" avec effet au 21 novembre 2012, jusqu'au 29 novembre 2019.

Pour plus d'informations**Statistiques :****Autres sources d'information :**

www.ecole-multimedia.com

[Ecole Multimédia](#)

Lieu(x) de certification :

L'école multimédia : Île-de-France - Paris (75) [201 rue Saint-Martin, Paris]

Ecole Multimédia

201 rue Saint-Martin

75003 Paris

Lieu(x) de préparation à la certification déclarés par l'organisme certificateur :

Ecole Multimédia - 201 rue Saint-Martin -75003 Paris

Icademie - 15 boulevard Strasbourg - 83000 Toulon

Icademie Aix en Provence - 415 avenue de Chabauds - 13320 Bouc Bel Air

EEGP (The open desig school) - Centre Soulez Larivière - 5 rue Gaston Allard - 49000 Angers

Groupe ESC Troyes :

* ML formation - 2 rue des Parmentiers - 57000 Metz

* ADPS formation - 18 avenue des Lombards - 10000 Troyes

Historique de la certification :

Certification précédente : [Développeur multimédia](#)